Matematica con Python

Mauro Saita

e-mail: maurosaita@tiscalinet.it Versione provvisoria. Marzo 2017.¹

1 Crivello di Eratostene. Codice Python.

Questo programma acquisisce in input un intero positivo n e stampa tutti i numeri primi compresi tra 1 e n.

```
#Nome file: eratostene_mio.py
#Importazione di moduli
import math
import time
#Intestazione
print('Crivello di Eratostene')
print('Elenco dei numeri primi minori o uguali di un numero prefissato.')
#Acquisizione dati input
n=input('Inserire un intero positivo n: ')
n=int(n)
# Inizio del conteggio del tempo di esecuzione
t_inizio=time.time()
#Definizione di due liste vuote: u e v.
u=[]
#Inizializzazione degli indici che verranno utilizzati nel programma
x=1
i=0
p=2
j=0
rad_n=math.sqrt(n)
rad_n=int(rad_n)
#Main del programma
#Caricamento della lista u con i numeri da 1 a n
while (x \le n):
```

¹Nome File: python crivello esercizio.tex

```
u.append(x)
       x=x+1
#L'elemento u[0]=1 viene forzato a 0 perché 1 non è primo.
u[0]=0
#Per p=2,3,4,...,rad_n, vengono impostati a 0 tutte le componenti u[i] che
#contengono multipli di p (diversi da p stesso).
while p<=rad_n:
    for i in range (1,n):
        u[i]=int(u[i])
        if (u[i]!=p \text{ and } u[i]\%p==0):
            u[i]=0
    p=p+1
#Lista contenente solo i numeri primi minori di n (uguale alla lista u senza zeri).
for j in range(0,n):
    if (u[j] != 0):
          v.append(u[j])
t_fine=time.time()
t_esecuzione=round(t_fine-t_inizio,10)
t_esecuzione_formattato=format(t_esecuzione, '10.6f')
print(str(v))
print("Tempo di esecuzione: " + str(t_esecuzione_formattato) + " secondi")
```

Esercizio 1.1 (Come migliorare l'efficienza di un programma?). Il programma riportato sopra stampa l'elenco dei numeri primi minori di un intero positivo n prescelto. I tempi di esecuzione ottenuti con un personal computer (simile a quelli del laboratorio della scuola) sono riportati nella seguente tabella

	tempo di esecuzione
n <= 1000	0.017119 secondi
n <= 10000	0.570366 secondi
n <= 100000	21.188341 secondi

Modificare il programma in modo da ridurre il più possibile i tempi di esecuzione e confrontarli con quelli forniti in questo esercizio.